

# Мокър път

В този урок ще направим отражение върху пътя. Създава впечатление, че пътят е мокър. Изтеглете си [тази картинка](#) и я отворете с програмата Photoshop. Картинката показана отдолу е с намален размер.

Това е началната картинка



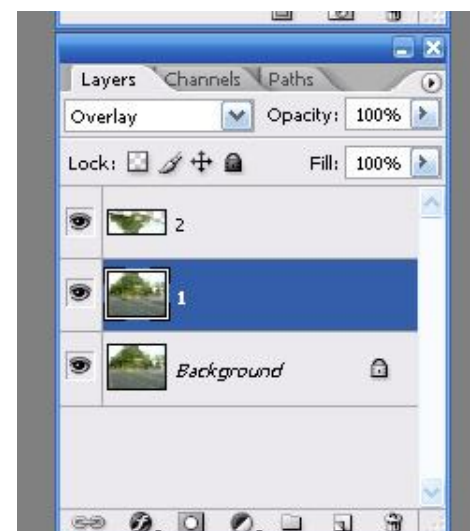
Това е обработената картинка

Направете два дубликата на картинката. Именувайте ги с 1 и 2

Панела с леарите изглежда така

Маркирайте леар 2 и го обърнете обратната. Това става като кликнете на менюто Edit/Transform/Flip Vertical

Направете леар две невидим. Layer/Hide Layers. По късно ще видите защо е необходимо да скрием този леар. Може и да кликнете върху окото при панела с леарите. Резултата е същият.



Сега вземете инструмента Polygonal lasso tool и маркирайте внимателно само пътят.



След като направите това направете ляр 2 отново видим. По обратният път. Получава се нащо такава.



Сега можете да се досетите защо направихме ляр 2 скрит и отново видим **отговор/да определим коя част от картината да се отрази на пътя./**

Обърнете селекцията. Select /inverse

press delete to delete the selection В превод - натиснете клавиша delete за да изтъркате селекцията.

Остана да направим две настройки картината да придобие по реалистичен вид. те са следните

за ляр 2

Прозореца за настройката е Layer Style. Изберете ляр 2, кликнете върху меню Layer/Layer Style/Blending Options и изберете от комбинирано поле blending mode ->soft light



за леар 1

Прозореца за настройката е Layer Style. Изберете леар1, кликнете върху меню Layer/Layer Style/Blending Options и изберете от комбинирано поле blending mode ->overlay

За донастройване вземете инструмента Burn Tool и влачете по крайщата на пътя.

Ако сте работили точно и спазвали указанията ще получите следната картина

